



MUSIC

Le Producteur Du Film 300 Fonde Son Studio

THIS IS SPARTA \$\$\$

News du 27 mars 2007 par AssKicker

Véritable carton cinématographique du moment avec sa débauche de sang et de pectoraux huilés, **300** a le mérite d'avoir mis une sacrée bonne claque à l'ensemble du public qui a pu se délecter de ses images. Et forcément, quand plein de gens vont au cinéma pour voir un film, ça fait plein de sous.

C'est ainsi que *Thomas Tull*, producteur du film, a annoncé avoir récolté environ 150 millions de dollars en investissements privés afin de fonder son petit studio de développement nommé **Brash Entertainment** avec l'aide de *Bert Ellis*, un super businessman de ouf. Cette nouvelle entité aura pour mission de développer des jeux basés sur des franchises cinématographiques, littéraires et musicales.

Les 2 ptits gars voient les choses en grand puisque 2 studios ont déjà été mis sur pied, un à Atlanta, et un à Los Angeles, pour un total de 20 employés avec déjà 6 titres en chantier, chacun étant issu d'une franchise connue. Il paraîtrait que l'un d'entre eux serait une adaptation PC du film **300**, mais rien n'est sûr puisque le studio n'aurait pas encore acquis la licence.

Dans ses rêves les plus dingos, **Brash Entertainment** compte bien devenir aussi gros qu'**Activision** ou **Midway** en lâchant entre 60 et 100 jeux au cours des 5 prochaines années.

J'en connais quelques uns qui vont rapidement maudire les films de gladiateurs qui rapportent trop de sous et des idées toutes pourries.